

Android smartphone i tablet kao reproduktori audio HD signala i mjerni uređaj

Reprodukcija HD zvučnih i video datoteka i
mjerjenje elektroakustičkih veličina Androidom

Ozren Bilan

2012.



Android mobitel, s instaliranim USB audio driverom, sa izlaza može prosljediti bitperfect PCM strujanje na ulaz vanjskog USB DAC pretvarača. OS≥4.0 Android tablet na izlaz daje i HDMI audio video signal. Ako primijenjeni DAC ne prepoznaje Android USB signal, HDMI signal se nakon pretvorbe u optički može prosljediti na DAC. Istovremeno Android možemo koristiti kao mjerni uređaj za analizu spektra, mjerenje, vremena odjeka itd...

Android smartphone i tablet kao reproduktori audio HD signala i mjerni uređaj

Android mobitel s USB audio driverom na izlaz može dati PCM digitalno zvučno strujanje na ulaz vanjskog USB DAC pretvarača. **OS \geq 4.0 Android tablet** na izlaz daje i **HDMI** audio video signal.

Program s driverom **USB Audio Recorder PRO** omogućava snimanje i reprodukciju primjenom USB audio uređaja na Android mobitelu ili tabletu. Poseban USB audio driver je potreban zbog toga što, za sada, Android OS ne podržava USB audio. Program trenutno podržava mono i stereo strujanje **16-bit i 24-bit** te bilo koju frekvenciju sempliranja do **192kHz**, pod uvjetom da je USB DAC uređaj podržava. Uvjet je i da vanjski USB uređaj bude usklađen s USB 1.0 ili 2.0 klasom, a u pripremi je podržavanje svih formata.

Na slici je 8" ANDROID tablet s mini USB i HDMI priključkom. Za spajanje na sustav potrebni su USB (OTG) i HDMI adapteri na slici.

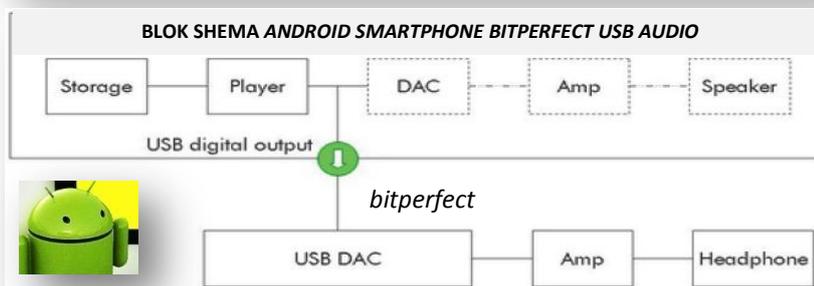


Adaptere uključimo u mini portove i tablet je spreman za rad s elektroakustičkim sustavom i HD TV. USB DAC mora se priključiti prije pokretanja Android programa



Neki proizvođači namjerno onemogućavaju *bitperfect* PCM strujanje iz mobitela u DAC. U takvoj situaciji koristite HDMI do uređaja (TV ili receiver s okružujućim zvukom) pa preko optičkog izlaza (Toslink) spojite DAC.

Na slijedećoj slici prikazan je tablet i HD TV pri reprodukciji *wav* datoteke Android programom **USB Audio Recorder PRO** (koji omogućava snimanje zvuka i reprodukciju u HD rezoluciji).



Potrebni su *OTG USB* adapter i *mini HDMI* adapter za povezivanje s DAC uređajem i monitorom. Pri radu zaobilazi se DAC i pojačalo ugrađene u mobilnom uređaju. Android pri obradi zvučnih signala koristi napredni *Linux pogonski program*. Za Android postoji i relativno kvalitetni programi za analizu spektra:



Snimak ekrana spektralnog analizatora s frekvencijom sempliranja 48kHz i Hamming prozorom pri mjerenju spektra buke u prostoriji

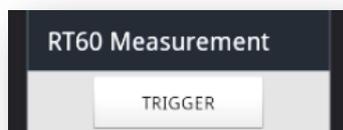
Snimci ekrana zanimljivih Android akustičkih programa



Android *AudioTool* procjena T_{60}

Za android smartphone i tablet postoje programi kao što je *AudioTool* čijom primjenom možemo procijeniti RT_{60} , a za ostala mjerenja mikrofona možemo vrlo lako i relativno točno umjeriti. Prostoriju pobuđujemo preko signal generatora šuma ugrađenog u program koji dovodimo na pojačalo i zvučnike, a zatim aktiviramo mjerenje vremena odjeka. Drugi način je pljeskom, pucnjem ili probijanje balona. Izmjerit ćemo vrijeme odjeka impulsom, a mjerit ćemo u prostoriji u kojoj smo već izmjerili vrijeme odjeka pomoću Matlaba; $median RT_{60} = 0.522969$.

RT_{60} određuje Schroederovim integralom od razine šuma do detektirane vršne vrijednosti. Na dijagramu RT_{60} se prikazuje kao crvena krivulja. Vrijednost RT_{Early} je vrijeme potrebno intenzitetu da oslabi od vršne vrijednosti do -10dB pomnožen sa 6, a $RT_{60}(15-20)$ je vrijeme potrebno slabljenju impulsa od vrijednosti -5 dB do -20dB pomnožen sa 4. Vidi Akustika prostorija na ovom *siteu*.



Okidač početak mjerenja



AudioTool RT60 File

Sun 22:47:01 CEST 2013

Rate:44100

| | | |
|---|--|--------------|
| <i>RT_{Early}</i> =0,459s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,366s | 250Hz |
| <i>RT_{Early}</i>=1,292s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i>=0,558s | 500Hz |
| <i>RT_{Early}</i> =1,671s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,462s | 1000Hz |
| <i>RT_{Early}</i> =1,893s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,473s | 2000Hz |
| <i>RT_{Early}</i> =2,024s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,556s | 4000Hz |
| <i>RT_{Early}</i> =2,161s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,510s | 8000Hz |
| <i>RT_{Early}</i> =1,774s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,474s | 16000Hz |

| RT60 Table | Early (0-10dB) | (5-20dB) |
|------------|----------------|----------|
| Wideband | 46.595 | 2.609 |
| 21 Hz | 19.195 | 1.287 |
| 63 Hz | 39.172 | 2.461 |
| 125 Hz | 45.686 | 2.428 |
| 250 Hz | 44.660 | 2.438 |
| 500 Hz | 25.111 | 1.109 |
| 1000 Hz | 46.820 | 2.340 |
| 2000 Hz | 23.883 | 8.098 |
| 4000 Hz | 42.128 | 4.767 |
| 8000 Hz | 45.414 | 3.618 |
| 16000 Hz | 46.683 | 2.789 |

Tablični prikaz izmjerenih vrijednosti

Vrijeme ranog slabljenja EDT

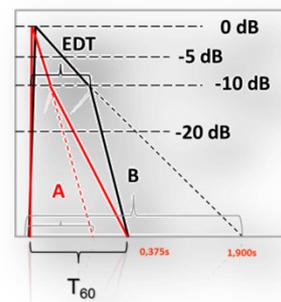
Perceptualno **najvažniji za impresiju ječnosti** prostorije. Sastoji se od relativno malog broja izoliranih ranih refleksija. Iz oblika krivulje slabljenja zvučne energije možemo zaključiti o subjektivnom dojmu ječnosti prostorije. Iako prostorije A i B imaju isto širokopojasno vrijeme odjeka T_{60} , **subjektivni dojam** u prostoriji A bit će mnogo prigušeniji zvuk od prostorije B, koja će zvučati ječnije. To određuje parametar **vrijeme ranog slabljenja** – EDT.

Primjer pokazuje mjerenje odjeka u prostoriji *dnevni boravak III* u koju su unijete veće količine apsorpcijskog materijala ali su velike površine ploha ostale neobrađene (staklo i drveni paneli). Širokopojasno vrijeme odjeka je realizirano zadovoljavajuće ali u početku procesa zvučna energija neprigušeno oscilira između ploha. Situacija se može popraviti preraspodjelom apsorbera.

AudioTool RT60 File

14:45:03 CEST Rate:44100

| | | |
|------------------|---|--|
| Wideband: | <i>RT_{Early}</i>=1,475s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i>=0,337s |
| 500Hz: | <i>RT_{Early}</i> =1,900s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,375s |
| 1000Hz: | <i>RT_{Early}</i> =1,456s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,370s |
| 2000Hz: | <i>RT_{Early}</i> =1,620s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,408s |
| 4000Hz: | <i>RT_{Early}</i> =1,665s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,371s |
| 8000Hz: | <i>RT_{Early}</i> =1,638s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,354s |
| 16000Hz: | <i>RT_{Early}</i> =1,374s | <i>RT₆₀₍₅₋₂₀₎</i> =0,325s |



Nastavit će se...